**3. Requisitos Específicos**

**3.1. Requisitos Funcionales**

Interfaz gráfica sobre las opciones de un “Catering Planner”

RF1: Ingresar a la pantalla principal del “Catering Planner”

• El ingreso conlleva una pantalla de bienvenida, y pregunta al usuario que operación desea realizar.

• Al dirigirse a las pestañas superiores se despliega la información sobre el proyecto y las opciones de registro y ayuda que puede solicitar el cliente.

RF2: “Catering Planner”

• Al seleccionar esta opción, se desplegará las siguientes alternativas:

1. About: Al seleccionar esta opción se abrirá la información sobre el programa y la utilidad que tiene por prestar.
2. Exit: Esta opción nos permite cerrar la ventana de ayuda y la interfaz en su totalidad.

RF3: “New”

• Al presionar sobre esta opción, se desplegarán una serie de alternativas y funcionalidades que nos presta la interfaz gráfica mediante la cual se ayuda al usuario.

RF4: “Reservations”

• En esta ventana se visualizará las opciones para registrar una serie de datos y realizar reservaciones que el usuario necesite, para el día en que lo solicite, se puede encontrar opciones como:

* Id: El usuario registrará su número de identificación.
* Client Name: Se registrará el nombre del cliente.
* Phone: El número telefónico de la persona interesada.
* Event Name: El nombre del evento a realizarse.
* Payment Method: La forma de pago por la que optará el usuario.
* Specs: En este recuadro se colocará las especificaciones o requerimientos que se soliciten.

• Además, se encontrarán las opciones principales que desempeñan las siguientes funciones:

* Add: Al presionarlo se añadirán los datos digitados anteriormente por el usuario.
* Update: Con este botón se actualizará los cambios o registros hechos.
* Remove: Esta opción se usará cuando un usuario cancele su evento o por motivos de fuerza mayor se tenga que remover.
* Cancel: Al presionarlo, se regresará a la interfaz principal del programa.

• En la parte inferior de esta ventana gráfica se desplegará una tabla, en donde se unificarán y mostrará los datos una vez cargados o añadidos, ya sea por el usuario o por la persona encargada del uso y manejo del programa.

RF5: “Transport”

• Al ingresar a esta opción, el encargado o usuario de la aplicación podrá, ingresar, cambiar o eliminar los datos del transporte que ayudará a la movilización del material que se usará en los eventos, estas opciones son:

* Id: Se registrará el número de identificación del conductor.
* Type: El tipo de vehículo que se utilizará.
* Enrollment: La matrícula del vehículo utilizado.
* Freight Capacity: La capacidad máxima de carga del vehículo.
* Travel time: El tiempo que llevará el transporte del material, sin tomar en cuenta accidentes, retrasos, etc.
* Gallons of Gasoline: Los galones de gasolina aproximados que usará el vehículo.

• Además, se encontrará las opciones principales que desempeñan lo siguiente:

* Add: Al presionarlo se añadirán los datos digitados anteriormente por encargado.
* Update: Se actualizará los cambios o registros hechos.
* Remove: Esta opción servirá cuando se cancele un evento o no se necesite un vehículo.
* Cancel: Al presionarlo se regresará a la interfaz principal del programa.

• En la parte inferior de esta ventana gráfica se desplegará una tabla, en donde se unificarán y mostrará los datos una vez cargados o añadidos, ya sea por el usuario o por la persona encargada del uso y manejo del programa.

RF6: “Menu”

• Esta ventana permite ingresar los datos del menú solicitado por el usuario, dentro de ella podemos encontrar las siguientes opciones:

* Name: Se registrará el nombre del menú a solicitar.
* Components: Los componentes ya sean adicionales, o extras que se le quiera agregar.
* Price: Se definirá el precio del menú solicitado.
* Description: Se colocará alguna descripción especial que el usuario desee en el menú.
* Code: El encargado colocará el código del menú para su preparación.

• Además, se encontrará las funciones principales desempeñan lo siguiente:

* Add: Al presionarlo se añadirán los datos digitados anteriormente sobre el menú.
* Update: Se actualizará los cambios o registros hechos del menú.
* Remove: Se usa cuando el usuario cancele o ya no desee un menú.
* Cancel: Esta opción sirve para regresar a la interfaz principal del programa.

• En la parte inferior de esta ventana gráfica se desplegará una tabla, en donde mostrará los datos registrados sobre el menú solicitado por parte del usuario.

RF7: “Events”

• En esta ventana se registrará los datos del evento solicitado por parte del usuario:

* Id: Se registrará el id del evento a realizar, será un código único de identificación.
* Date: La fecha establecida para el evento.
* Place: Se establecerá el lugar en donde se va a desarrollar el evento.
* Hour: Se colocará las horas de duración del evento.
* Guests: Se registrará el número de invitados que asistirán al evento.

• Además, se despliegan las funciones principales que desempeñan lo siguiente:

* Add: Al presionarlo se añadirán los datos digitados anteriormente sobre el evento.
* Update: Se actualizará los cambios o registros hechos sobre el evento.
* Remove: Se usa cuando el usuario cancele un evento o por motivos de fuerza mayor ya no se desarrolle dicho evento.
* Cancel: Al presionarlo se regresará a la interfaz principal del programa.

• En la parte inferior de esta ventana gráfica se desplegará una tabla, en donde mostrará los datos registrados sobre los eventos existentes o sobre los nuevos eventos añadidos.

**3.2. Requisitos No funcionales**

- El programa permitirá al usuario y encargado del mismo, el registro de las distintas opciones de un Catering Planner.

- El sistema debe permitir al usuario conocer todos los datos registrados, desde las opciones del menú, hasta los datos del transporte a usar.

- El programa brindará la facilidad al usuario de realizar cambios o actualizaciones en datos ya registrados con anterioridad.

- El sistema no deberá presentar tiempos de respuesta mayores a 5 segundos.

- El programa debe ser compatible con varios computadores, sin importar su marca o software.

- El sistema de registro llevará una base de datos de todo lo ingresado en la nube.

- El programa será de fácil acceso y comprensión para todo tipo de personas.

-Lo implementado en el programa será todo a partir del uso de software libres.